

Fensteransichten



Bühne



Feld



Steuerpult



QuickTime



Besetzung



Skript



Drehbuch



Nachrichten



Malen



Vektorshape



Text



Symboleiste



Werkzeugpalette



Erstes Filmskript



Farbpaletten

Bearbeiten



Darsteller Duplizieren



Darsteller im Drehbuch suchen



Erneut suchen



Erneut ersetzen



Sprite-Bilder bearbeiten



Ganzen Sprite bearbeiten



Externen Editor starten

Ansicht



Nächste Markierung im Drehbuch



Vorige Markierung im Drehbuch



Ansicht Gitternetz



Ansicht Gitternetz



Sprite-Info auf der Bühne



Sprite-Pfade auf der Bühne



Schlüsselbilder im Drehbuch



Inspektoren



Verhalten



Sprite



(auf Ziffern-

Text

Datei



Neue Besetzung



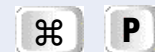
Sichern



Importieren



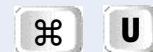
Exportieren



Drucken



Seite einrichten





Modifizieren

⌘ I

Darstellereigenschaften

⌘ ⏪ I

Sprite-Eigenschaften

⌘ ⏪ B

Tweening

⌘ ⏪ D

Film-Eigenschaften

⌘ ⏪ C

Film-Besetzungen

⌘ ⏪ T

Schrift (Zeichen)

⌘ ⏪ ⏩ T

Schrift (Absatz)

⌘ J

Sprites verbinden

⌘ ⏪ J

Sprites aufteilen

⌘ B

Sprites erweitern

⌘ ⏪ ⏩

Sprite in den Vordergrund

⌘ ⏩

Sprite nach vorn

⌘ ⏴

Sprite nach hinten

⌘ ⏪ ⏴

Sprite in den Hintergrund

⌘ K

Ausrichten

⌘ ⏪ K

Schub

Steuerung

⌘ ⏴ P

Abspielen

⌘ . oder ctrl

Stop

⌘ ⏴ R

Zurückspulen

⌘ ⏴ ⏩

Bild vor

⌘ ⏴ ⏴

Bild zurück

⌘ ⏴ L

Wiedergabe als Schleife

⌘ ⏪ ⏴ W

Ausdruck im Watcher verfolgen

Bühne

ctrl ⏴ Sprite-Menü

⌘ ⏴ Farbeffekte-

Funktionen des Ziffernblocks

1

Bild zurück

3

Bild vor

4

Markierung zurück

5

Abspielkopf im Drehbuch

6

Markierung weiter

7

Sound

8

Wiedergabe als Schleife

/

Sprite-Inspektor

*

Verhaltensinspektor

-

Bühne schwarz

0

Zurückspulen

.

Stop

↶

Wiedergabe / Stop

Einfügen

⌘ ⏴ S

F7

F6

Bilder entfernen

Scrollen im Drehbuch

→/

⏪ →/

⏴ ⏵

vertikal scrollen

↶ ↷

horizontal scrollen

Scrollen in der Besetzung

⌘ ⏴ ⏩ Markierung

⌘ ⏩ ⏴

Zwischen Besetzungen scrollen

↶

Zum ersten

↷

Zum letzten

Darsteller scrollen

1 2 3

(nicht auf Ziffernblock)
Zum Darsteller mit der